Croc and Play Kit Creación Interactiva Ebotics

DESCRIPCIÓN

Croc and Play EBOTICS es un kit de creación interactiva que te permite convertir prácticamente cualquier objeto cotidiano en diferentes teclas que envían información al ordenador de la misma manera que el teclado y el ratón.

Es un producto tanto para principiantes como para expertos en videojuegos, arte digital, robótica y todo lo que hay entre estas disciplinas. Puedes crear pianos de frutas, mandos de plastilina para videojuegos, superficies interactivas y casi cualquier cosa que te puedas imaginar.

La placa Croc and Play tiene 17 inputs (entradas) y la toma de tierra (Ground), cada input corresponde a botones del teclado y del ratón. Conecta un objeto con algún input, para que este funcione como una tecla de ordenador.

No hace falta instalar ningún driver ni software. Simplemente conecta, crea tu circuito y empieza a experimentar.

Información Técnica

- 1 placa Croc and Play con 17 inputs (entradas)
- 1 cable Mini USB – USB 2.0 10 cables cocodrilo
- 10 cables puente macho-macho Compatible con: Mac OS, Windows, Linux y la mayoría de terminales Android con OTG

Concepto básicos para usar Croc and Play

Las tres condiciones que se tienen que cumplir para que funcione un circuito creado con Croc and Play son

1 - Todos los objetos conectados deben ser conductores.

2 - El circuito debe tener un principio y un final.

3 - El circuito se activa cuando el principio y el final se conectan entre ellos. Un material conductor es aquel que puede transmitir energía, como la electricidad.

Ejemplos de conductores: todo lo metálico, orgánico (nuestro cuerpo, frutas o plantas), el grafito, el agua (no destilada), etc. Para que la electricidad pueda viajar por un circuito es necesario que haya un principio (material conductor) y un final ("hacer tierra"), y que todos los objetos en la trayectoria estén conectados. Finalizar/cerrar el circuito se le denomina "hacer tierra". Siempre debes "hacer tierra" (conectar a "Ground") para que el circuito funcione. Para activarlo, debes tocar simultáneamente el principio y el final del circuito.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS.

Tipo	**Kit de robótica**
Niveles educativos	**Primaria**

Alimentación	**USB**
Conectividad	**USB**
Lenguaje de codificación	**Plug&Play/Bloques (Scratch)**
Compatibilidad	**Windows / Mac OS**

PUNTOS FUERTES (strengths)