

DESCRIPCIÓN

Combinar bloques tangibles con tres juegos interactivos hace que aprender a programar sea divertido y accesible para los niños. Se compone de 3 juegos:

- Coding Awbie
- Coding Jam
- Coding Duo

Enseña programación a un ritmo apropiado para su edad. ¡Empieza la aventura en Coding Awbie, crea música con Coding Jam y luego demuestra tus habilidades avanzadas en Coding Duo! Los que aprenden temprano pueden comenzar con juegos enfocados en la resolución de problemas y progresar hacia conceptos como secuenciación y bucle.

Desarrolla habilidades de programación bloque por bloque

Creado por un equipo de TIDAL Lab en la Northwestern University, Osmo Coding Starter Kit está inspirado en más de 50 años de investigación en educación en programación de para mantener a los niños comprometidos durante horas interminables.

Edad: de 5 a 10 años

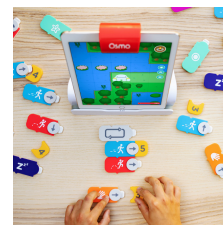
En la caja

- 31 Conjuntos de bloques de programación tangibles
- 1 Osmo Base para iPad o Fire
- 3 juegos de programación
- Almacenamiento apilable



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS.

Compatibilidad	iPad / Tablet Fire
Contenido de la caja	31 Conjuntos de bloques de programación tangibles, 1 Osmo Base para iPad o Fire, 3 juegos de programación, Almacenamiento apilable.
Tipo	Kit de robótica
Niveles educativos	Primaria



PUNTOS FUERTES (strengths)